

## REGULAMIN GRY

### Kraina Cienia

*Gra jest częścią zadania „Łączy nas biblioteka”  
dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego, w ramach  
realizacji Narodowego Programu Rozwoju Czytelnictwa 2.0. na lata 2021-2025*

*Celem zadania jest promocja czytelnictwa i historii Raciborza*

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Ryszarda Kincla w Raciborzu, zwana dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka premierowa przeprowadzona zostanie 16 września 2023 r. w godz. 10.00 – 14.00. Do rozgrywki popremierowej będzie można dołączyć w dowolnym czasie w okresie od 17 września do 31 grudnia 2024 r.
3. Gra skierowana jest do mieszkańców Raciborza od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
4. Pełnoletni uczestnik gry miejskiej zapoznaje się z treścią regulaminu i dokonuje jego akceptacji na urządzeniu mobilnym.
5. W przypadku niepełnoletniego uczestnika gry miejskiej akceptacji na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic lub opiekun prawny uczestnika gry miejskiej. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze (dot. rozgrywki premierowej) obowiązane są dodatkowo przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
6. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze. W związku z koniecznością poruszania się w ruchu miejskim osoby niepełnoletnie powinny pozostawać pod opieką rodzica/opiekuna prawnego albo innej osoby pełnoletniej, której powierzono opiekę.
7. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
8. Udział w grze jest bezpłatny.
9. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:

- systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - aparatem fotograficznym w telefonie, przy pomocy którego każdy uczestnik wykona zdjęcia w konkretnych zadaniach
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
10. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
11. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

## **§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Organizator nie wymaga podania żadnych danych, oprócz loginu / nazwy uczestnika / nazwy drużyny podanego podczas pobierania gry w aplikacji. Jest ono niezbędne do udziału w Grze.
3. W przypadku rozgrywki premierowej Organizator zastrzega sobie prawo do utrwalania przebiegu imprezy w formie zapisu fotograficznego, filmowego oraz dźwiękowego w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych i promocyjno-marketingowych.
4. Uczestnicy udzielają Organizatorowi nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do

pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora. Uczestnicy rozgrywki premierowej potwierdzają wyrażenie zgody na wykorzystanie wizerunku wypełniając formularz (załącznik nr 2).

5. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.

### **§ 3. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

1. Administratorem danych osobowych jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Ryszarda Kincla w Raciborzu, ul. Jana Kasprowicza 12, 47-400 Racibórz.
2. W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: [iodo@biblrac.pl](mailto:iodo@biblrac.pl).
3. MiPBP zbiera następujące dane: login/nazwa/imię i nazwisko uczestnika, wizerunek uczestników.
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia, dokumentacji, ogłoszenia wyników i promocji gry miejskiej. Dane w postaci wizerunku przetwarzane będą w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych i promocyjnych, będą rozpowszechniane bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, w szczególności poprzez zamieszczanie fotografii, filmów i nagrań dźwiękowych w mediach wewnętrznych prowadzonych przez Organizatora oraz w mediach zewnętrznych.
5. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do wzięcia udziału w imprezie.
6. Dane przetwarzane są na podstawie zgody uczestnika a, jeżeli to konieczne, jego rodzica lub opiekuna prawnego.
7. Dane mogą być udostępniane podmiotom upoważnionym na mocy przepisów prawa, podmiotom z którymi podpisano umowę powierzenia danych oraz innym podmiotom w celach wydawniczych lub publikacji w serwisach osób trzecich, z zastrzeżeniem, że przedmiotowe fotografie i filmy w publikacjach osób trzecich mogą jedynie ilustrować informacje o działalności prowadzonej przez Organizatora, a ich wykorzystywanie w innym kontekście nie jest dozwolone.

8. Dane mogą być transferowane do państw trzecich (m.in. do USA w przypadku umieszczenia relacji z wydarzenia na Facebooku czy Youtube oraz USA, Chin i Singapuru w przypadku TikToka) oraz organizacji międzynarodowych. O tym, jak biblioteka przetwarza dane osobowe w związku z prowadzeniem fanpage'a na Facebooku i kanału na Youtube oraz na platformie TikTok, można dowiedzieć się na stronie [www.biblrac.pl](http://www.biblrac.pl) w zakładce *ABC Czytelnika/Przetwarzanie danych osobowych*.
9. Dane nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
10. Dane będą przetwarzane do momentu zakończenia imprezy i działań promocyjno-marketingowych z nią związanych, chyba że przepisy prawa stanowią inaczej. Dane w postaci wizerunku będą przetwarzane do momentu cofnięcia zgody.
11. Uczestnikowi przysługuje prawo do dostępu, aktualizacji, sprostowania, usunięcia oraz ograniczenia przetwarzania. W sprawach spornych przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych). W przypadkach, w których przetwarzanie odbywa się na podstawie wyrażonej zgody, Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem

#### **§ 4. PRZEBIEG GRY**

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest budynek Biblioteki przy ul. Jana Kasprowicza 12
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 14.00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Około godziny 14.30 ogłoszone zostaną wyniki gry.

#### **§ 5. WYGRANA I NAGRODY**

1. Nagrody przewidziano wyłącznie podczas rozgrywki premierowej, która odbędzie się 16 września.
2. Pierwsze trzy osoby, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody.

3. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
4. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
5. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
6. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.

#### **§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się na stronie [ww. biblrac.pl](http://ww.biblrac.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

## Załącznik 1

### Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział w grze miejskiej „Kraina Cienia”

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna .....  
w grze miejskiej „Kraina Cienia”, która odbędzie się 16 września 2023 r.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem gry miejskiej „Kraina Cienia” i akceptuję jego postanowienia.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna ..... w związku z udziałem w grze.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na zamieszczenie przez Organizatora wizerunku mojego dziecka utrwalonego podczas gry miejskiej w mediach wewnętrznych oraz w mediach zewnętrznych w celu promocji i zdania relacji z wydarzenia. Oświadczam, że zapoznałem/am się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych zawartą w Regulaminie.

.....  
Podpis rodzica (opiekuna prawnego)

## Załącznik nr 2

Imię i nazwisko uczestnika: .....

Nazwa/login w grze miejskiej (jeśli dotyczy): .....

Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem gry miejskiej „Kraina Cieni” i akceptuję jego treść.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na zamieszczenie przez Organizatorów mojego wizerunku utrwalonego podczas Konwentu w mediach wewnętrznych oraz w mediach zewnętrznych w celu promocji i zdania relacji z wydarzenia. Oświadczam, że zapoznałem/am się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych zawartą w Regulaminie.

**Data, czytelny podpis uczestnika:** .....